

கணிப்பொறிக்கு அறிமுகம்

மாதிரி வினாத்தாள் - 1

11th Standard

கணிப்பொறியியல்

Reg.No. :

--	--	--	--	--	--

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II. நீலம் மற்றும் கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

Time : 01:00:00 Hrs

Total Marks : 40

10 x 1 = 10

பகுதி - அ

- 1) எண் கணிதத்திற்காகக் கண்டுபிடிக்கப்பட்ட முதல் கருவி
(a) நகரும் சட்டம் (b) அபாகஸ் (c) நேப்பியர் குச்சிகள் (d) டி.பரன்ஸ் என்ஜின்
- 2) மீக் கணிப்பொறி ஒரு வினாடியில் எத்தனை செயல்களைச் செய்யும் வல்லமை படைத்தது?
(a) 100 கோடி (b) பலப்பல கோடி (c) 10 கோடி (d) 1 கோடி
- 3) எந்த தலைமுறை கணிப்பொறிகள் காந்த உருளையை நினைவகமாக பயன்படுத்தியது?
(a) நான்காம் (b) மூன்றாம் (c) இரண்டாம் (d) முதல்
- 4) மூன்றாம் தலைமுறை கணிப்பொறிகளில் பல டிரான்சிஸ்டர்கள் ஒன்றாக வைக்கப்பட்ட இடம் எது?
(a) ஒருங்கமை சுற்றுகள் (b) நுண்செயலிகள் (c) சில்லில் (d) வெற்றிடக் குழாய்கள்
- 5) பேனா சார்ந்த கணிப்பொறி என்பது இப்படியும் அழைக்கப்படும்?
(a) மேஜைக் கணிப்பொறி (b) தன்னுடைமை இலக்கவகை உதவியாளர் (c) நோட்டுப் புத்தகக் கணிப்பொறி
(d) ஒப்புமைவகை கணிப்பொறி
- 6) UNIVAC என்பது எதனின் குறுக்கம்?
(a) யுனிவர்சல் ஆட்டோமேடிக் கம்ப்யூட்டிங் (b) யுனிவர்சல் ஆட்டோ கம்ப்யூட்டர் (c) யுனிவர்சல் ஆட்டோமேடிக் கம்ப்யூட்டர்
(d) யூனியன் ஆட்டோ கம்ப்யூட்டர்
- 7) ஒருங்கமை சுற்றுகள் எந்த தலைமுறை கணிப்பொறியில் பயன்படுத்தப்படுகிறது?
(a) முதல் (b) இரண்டாம் (c) மூன்றாம் (d) நான்காம்
- 8) எதை நாம் பல்வேறு வகைகளிலும் திரட்டப்படும் அடிப்படைச் செய்தித்துணுக்கு என்கிறோம்?
(a) தகவல் (b) செயல்பாடு (c) கட்டளை (d) தரவு
- 9) தகவல் என்பது _____
(a) ஆராய்ந்து செயல்பட்டு உருவாக்கப்பட்டவை (b) நேரடி பயன் தராதது (c) தொழில் நுட்பம் சார்ந்தது (d) கட்டளைகளின் தொகுப்பு
- 10) எது ஒரு கணிப்புக்கான செயல்கூறுகளை வரிசைப்படுத்தி அவற்றை எவ்வாறு செய்வது என்று கூறுவதாகும்?
(a) தரவு (b) தகவல் (c) செயல்முறை (d) செயல்பாடு

பகுதி - ஆ

10 x 2 = 20

- 11) ஆதி காலத்தில் மக்கள் எண்களை எவ்வாறு கூட்டினார்கள்?
- 12) நேப்பியர் குச்சிகளை பற்றி சுருக்கமாக எழுதுக.
- 13) டி.பரன்ஸ் என்ஜின் பற்றி சுருக்கமாக விவரி.
- 14) ஹோல்ரித் டேபுலேடிங் மிஷின் என்றால் என்ன? இந்த கருவியின் பயன் என்ன?
- 15) கணிப்பொறி நிரல் என்றால் என்ன?
- 16) சிக்கலைத் தீர்ப்பது என்றால் என்ன?
- 17) வன்பொருள், மென்பொருள் என்றால் என்ன?
- 18) உள்ளீட்டுச் சாதனங்களின் செயல்கள் எனப்படுவது யாது?
- 19) வெளியீட்டுச் சாதனங்களின் செயல்கள் எனப்படுவது யாது?
- 20) தேக்கம் என்றால் என்ன?

பகுதி - இ

2 x 5 = 10

- 21) வன்பொருள், மென்பொருள்களுக்கு இடையே உள்ள உறவினை விளக்குக.
- 22) பின்வருவனவற்றை பற்றி விவரி.
1. அபாகஸ் 2. நேப்பியர் குச்சிகள் 3. நகரும் சட்டம் 4. சுழல் சக்கரக் கணிப்பான் 5. டி.பரன்ஸ் என்ஜின்
