

மாதிரி வினாத்தாள்
சமுதாயத்தின் மீது கணிப்பொறியின் தாக்கம் - பகுதி II
12th Standard

கணிப்பொறி இயல்

Reg.No. :

--	--	--	--	--	--

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II. நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

Time : 00:30:00 Hrs

Total Marks : 20

10 x 1 = 10

பகுதி-அ

- 1) ATM என்பது
(a) Any Time Money (b) Anywhere Money (c) Automated Teller Machine (d) Automobile Teller Machine
- 2) படம், ஒலி, அசைவூட்டம், நிகழ்ப்படம் போன்ற பல்லுடகத் தகவல்களுடன் பணியாற்றப் பயன்படுவது
(a) நினைவு சட்டகம் (b) தரவுக்காப்பகம் (c) சொந்த படைப்பாக்கக் கருவி (d) அனைத்தும்
- 3) தொடுதிரை, வருடி, நுண்பேசி வழியாகப் பிற மக்களோடு எளிதாக ஊடாட உதவுவது எது?
(a) புத்தக அலமாரி (b) நினைவுச்சட்டகம் (c) தரவுக்காப்பகம் (d) காரோக்கி
- 4) எந்த முறையில் எந்த பொருளையும், எந்த இடத்திலிருந்தும், எவ்வளவு வேண்டுமானாலும் வாங்கிக் கொள்ள முடியும்?
(a) e-Shopping (b) e-Banking (c) e-Learning (d) Banking
- 5) கணிப்பொறி மயமாக்கப்பட்ட வீட்டில் திரை, தரவுக்காப்பகம், உணர்ச்சிக் கொள்கலன், சொந்தத் தரவுக் காப்பகம் ஆகியவை எந்த அறையில் இருக்கும்?
(a) குழந்தைகள் அறை (b) வீட்டு அலுவலகம் (c) வரவேற்பறை (d) படுக்கை அறை
- 6) வேளாண்மைத் துறை _____ தொழில்நுட்பம் கொண்ட துறைபோலத் தோன்றலாம்.
(a) நடுத்தர (b) அதிக (c) குறைந்த (d) மிக அதிக
- 7) எதன் மூலம் எந்தப் பொருளையும், எந்த நிறுவனத்தின் பொருளையும், எவ்வளவு வேண்டுமானாலும், எந்த இடத்திலிருந்தும் வாங்கிக் கொள்ள முடியும்
(a) e-Shopping (b) e-Banking (c) e-Governance (d) ATM
- 8) ரயில், விமானப் பயணச்சீட்டுகளை _____ மூலம் முன்பதிவு செய்து கொள்ள முடியும்.
(a) முகவர்கள் (b) அச்சுப்பொறி (c) இணையம் (d) திரையகம்
- 9) திரையையும், ஒலிபெருக்கியையும் கொண்ட சிறிய பெட்டிகள் மற்றும் உணர்வுக்கு இதழுட்டும் நறுமணம் வீசுவவை
(a) படப்பேசி மற்றும் கையேடு (b) உணர்ச்சிக் கொள்கலன் (c) தரவுக்காப்பகம் (d) புத்தக அலமாரி
- 10) ATM என்பது இதன் எடுத்துக்காட்டாகும்?
(a) e-Shopping (b) e-Banking (c) Transcription (d) Digitization

பகுதி - ஆ

5 x 2 = 10

- 11) நலவாழ்வுத் துறையில் கணிப்பொறிகள் எவ்வாறு பயன்படுத்தப்படுகின்றன?
- 12) பொழுதுபோக்கில் கணிப்பொறியின் பங்களிப்பு பற்றி குறிப்பு வரைக.
- 13) வேளாண்மைத் துறையில் எந்தெந்தப் பிரிவுகளில் மென்பொருள் உருவாக்கப்பட்டுள்ளன?
- 14) கணிப்பொறி மயமாக்கப்பட்ட வீட்டின் வரவேற்பறையில் உள்ள பொருட்களை பட்டியலிடுக.
- 15) கணிப்பொறி மயமாக்கப்பட்ட வீட்டின் வீட்டு அறையில் உள்ள பொருட்களை பற்றி குறிப்பு வரைக
