

மாதிரி வினாத்தாள்
செயற்கூறுகள்-பகுதி II

12th Standard

கணிப்பொறி இயல்

Reg.No. :

--	--	--	--	--	--

I.அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II.நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

Time : 01:00:00 Hrs

Total Marks : 35

10 x 1 = 10

பகுதி - அ

- 1) கீழ்காணும் எதனை தனியாக நிரல்பெயர்த்து வைத்துக்கொண்டால் ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட நிரல்கள் அதனைப் பகிர்ந்துகொண்டு பயன்பெற முடியும்?
(a) கூற்றுக்கள் (b) வில்லைகள் (c) தரவினங்கள் (d) செயற்கூறினை
- 2) எந்த செயற்கூறு மூலநிரலில் சாதாரண செயற்கூறு போன்றே தோற்றமளிக்கும்
(a) online (b) inline (c) line (d) mainline
- 3) ஒரு செயற்கூறு நிரலில் எங்கு அறிவிக்கப்பட வேண்டும்?
(a) நிரலில் பயன்படுத்துவதற்கு முன்பாக (b) நிரலின் நடுப்பகுதியில் (c) நிரல் செயல்பட்டு முடிந்தபின் (d) இவை எதுவுமில்லை
- 4) எதன் மூலமாக ஒரு செயற்கூறு அறிவிக்கப்படுகிறது?
(a) பொருளின் (b) செயற்கூறு முடிவின் (c) இனக்குழு (d) வழிமுறைகள்
- 5) கீழ்க்கண்டவற்றுள் எந்த நிறுத்தற்குறி ஒரு செயற்கூறு வரையறையின் முடிவை குறிக்கும்
(a) void main () (b) { & } (c) Return (d) } curly braces
- 6) எந்த செயற்கூறு வேகமாக செயல்படும், ஆனால் அதிக அளவு நினைவகத்தை எடுத்துக்கொள்ளும்?
(a) inline (b) cout (c) online (d) cin
- 7) எதன் மூலமாக செயற்கூறு அறிவிக்கப்படுகிறது ?
(a) அடைப்பு குறி (b) செயற்கூறின் வகை (c) செயற்கூறின் பெயர் (d) செயற்கூறின் முன்வடிவு
- 8) ஒரு செயல் கூறினை அறிவிக்கும்போது வரையறுக்கும் போதும், முன்வடிவுடன் கூடிய எது பயன்படுத்தப்படுகிறது ?
(a) வார்ப்புரு (b) நிரல்பெயர்ப்பி (c) C ++ (d) மாறி
- 9) செயற்கூறுகள் எப்போது அறிவிக்கப்பட வேண்டும்
(a) நிரலின் தொடக்கத்தில் (b) அழைக்கப்பட்ட பின்பு (c) நிரலில் பயன்படுத்தும் முன்பாக (d) நிரலின் இறுதியில்
- 10) செயற்கூறு முன்வடிவு நிரல்பெயர்ப்பிக்கு உணர்த்துவது
(a) செயலுறுப்புகளின் வகை (b) திருப்பியனுப்பும் மதிப்பின் தரவினம் (c) (அ) அல்லது (ஆ) (d) (அ) மற்றும் (ஆ)

பகுதி - ஆ

5 x 2 = 10

- 11) செயற்கூறு முன்வடிவின் பொதுவான கட்டளை அமைப்பை எழுதுக.
- 12) செயற்கூறு முன்வடிவு நிரல்பெயர்ப்பிக்கு என்னென்ன செய்திகள் வழங்குகிறது?
- 13) செயற்கூறுக்கு அளப்புருக்களை அனுப்பி வைக்கும் இரண்டு வழிமுறைகள் யாவை?
- 14) செயற்கூறினை மதிப்பு மூலம் அழைத்தல் என்றால் என்ன?
- 15) செயற்கூறினை குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் என்றால் என்ன?

பகுதி - இ

3 x 5 = 15

- 16) இந்த நிரலில் பயன்படுத்தப்பட்டுள்ள மாறிகளின் வரையெல்லைகளைக் குறிப்பிடுக. #include
float a,b; void f1(char);
int main ()
{
char ch;
.....
.....
{
int i = 0;
.....
}
}
void f1 (char g)
{
short x, y;
.....
.....
}

17) கீழ்க்காணும் நிரல்களிலுள்ள பிழைகளைச் சுட்டுக . (அ)

```
#include
xyz (int m, int n)
{
int m = 10 ;
n= m* n;
return ;
}
void main ( )
{
cout << xyz (9 , 27);
}
```

(ஆ)

```
#include
void xyz ( );
void main ( )
{
int x = xyz ( ) ;
}
void xyz ( )
{
return '\0' ;
}
```

(இ)

```
#include
void counter (int &a)
{
++a;
}
void main ( )
{
counter (50);
}
```



18) கீழ்க்காணும் நிரல்களின் வெளியீடு என்னவாக இருக்கும் ?

What will be output of the following program?

(a)

```
#include
int val = 10;
void main ()
{
    int val = 5;
    val = divide (:: val /val);
    cout << :: val << val ;
}
divide (int v)
{
    return v/2;
}
```

(b)

```
#include
divide (int v)
{
    return v/10 ;
}
void main ( )
{
    int val = -1 ;
    val = divide (400) == 40 ;
    cout << "\n val " << val ;
}
```

(c)

```
#include
int incre (int a)
{
    return a++ ;
}
void main ( )
{
    int x = 10 ;
    x = incre (x) ;
    cout << x ;
}
```

(D)

```
#include
void line ( )
{
    static int v = 5;
    int x = v --;
    while (x)
    {
        cout << '*' ; x --;
    }
    cout << '\n';
}
void main ( )
{
    clrscr ( ) ;
    for (int i = 1; i <= 5; i++)
        line ( ) ;
    getch ();
}
```

(E)

```
#include
first (int i)
{
    return i++;
}
second (int x)
```



```
{  
return x-;  
}  
void main ()  
{  
int val = 50;  
val = val * val/val'  
val = second (val);  
val = first (val) ;  
cout <<"\n val:" <  
}
```

