P V MATRIC HR SEC SCHOOL

+2 Computer Science Revision Test

12th Standard

Date : 20-Dec-18

**கணிப்பொறி இயல்**

Reg.No. : | | | | | |

# அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி . தேவையான இடங்களில் நிரல்/ வெளியீட்டினை எழுதவும் :

Time : 02:30:00 Hrs

Total Marks : 70

மிகவும் சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து, குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதுக : 15 x 1 = 15

1) பட்டி பட்டையின் எந்த தேர்வை கிளிக் செய்து ஒரு ஆவணத்தை மற்றோரு ஆவணத்திற்கு மாற்றலாம் ?

(a) File (b) Window (c) Tools (d) Format

2) பக்க அமைவில் கொடாநிலையாக பக்கத்தின் பக்கத்தின் அகலம் எத்தனை அங்குலம் ?

(a) $8.5 \times 11$ (b) $11\times 8.25$ (c) $11 \times 8.5$ (d) $8.5 \times 1$

3) அட்டவணைக் கோப்பிலுள்ள தரவுகளைப் பதிப்பாய்வு செய்ய உதவும் சாவி

(a) F1 (b) F2 (c) F4 (d) F7

4) கீழ்காணும் எது கொடாநிலை வடிகட்டியாகும் ?

(a) Main (b) Default (c) Filter (d) Standard filter

5) எந்த படிவம் கணிபொறியிலுள்ள ஒலி அட்டை இசையைக் கொண்டு சேர்க்க பயன்படுத்தப்படுகிறது.

(a) Wav (b) MIDI (c) AU (d) MP3

6) இன்னொரு பொருளுக்குள் உள்ள ஒரு பொருளைத் தேர்வு செய்ய____________சாவியைப் பிடித்து பொருள் மீது கிளிக் செய்ய வேண்டும்

(a) Ctrl (b) Alt (c) Spacebar (d) Shift

7) தரவினங்கள் எவ்வாறு வகைப்படுத்தப் படுகின்றன?

(a) உள்ளிணைந்த வகை (b) தருவிக்கப்பட்டவை (c) பயனர் வரையறுப்பவை

(d) இவைஅனைத்தும்

8) Cout<< 5+10; ன் வெளிப்பாடு

(a) 5+10 (b) 510 (c) 15 (d) 50

9) C ++ நிரல்களின் கட்டமைப்பு கூறுகளாக திகழ்பவை

(a) தகவல் (b) மாறி (c) சிறப்புச் சொற்கள் (d) செயற்கூறுகள்

10) C++ இரண்டு சரங்களை இணைக்க எந்த செயற்கூற்றினை பயன்படுத்த வேண்டும்?

(a) streat() (b) concat() (c) strcmp() (d) main()

11) C++ மொழியின் மிக முக்கியமான பண்புக்கூறு எது ?

(a) மரபுரிமம் (b) இனக்குழு (c) உரைபொதியாக்கம் (d) பல்லுருவாக்கம்

12) Private என வகைப்படுத்தப்பட்ட தரவுகளை எவ்வாறு அணுக முடியும் ?

(a) நட்புச்செயல் கூறுமட்டும் (b) அதே இனக்குழுவின் உறுப்புச்செயற்கூறுகள் மட்டும்

(c) எந்தச் செயற்கூறும் (d) அதே இனக்குழுவின் உறுப்புகளும் ,நட்புச் செயற்கூறுகளும்

13) அழிப்பியின் பெயர் _____இருக்க வேண்டும்

(a) உறுப்புச் செயற்கூறின் பெயர் போல (b) இனக்குழுவின் பெயராக

(c) (~) என்ற முன்னொட்டுடன் கூடிய இனக்குழுவின் பெயராக (d) இவை ஏதுமில்லை

14)
```
class A
{
    int x, y;
    protected :
        int s, t ;
        public :
        int u, v ;
} ;
class B : public A
{
};
```

இனக்குழு A விலிருந்து B இனக்குழுவிற்கு தருவிக்கப்பட்ட தரவு உறுப்புகளின் பெயர்களை கூறு.

(a) x,y (b) s,t (c) u,v (d) b மற்றும் c

15) அழைப்புதவி மையங்கள் எந்த நேரங்களில் செயல்படுகின்றன?

(a) $12\times364$ (b) $8\times365$ (c) $12\times365$ (d) $24\times365$

எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளி. **வினா எண் 24க்கு** கட்டாயம் விடையளிக்க வேண்டும். 6 x 2 = 12

16) வழக்கில் உள்ள அட்டவணைச் செயலிகள் சிலவற்றை எழுதுக

17) MIDI படிவத்தை பற்றி குறிப்பு வரைக.

18) மரபுரிமம் என்றால் என்ன?

19) சுட்டு மாறியுடன் தொடர்புடைய செயற்குறிகள் யாவை?

20) iostream.h என்னும் கோப்பு தன்னகத்தே கொண்டுள்ள இரு பண்புகள் யாவை?

21) மதிப்பு மூலம் அழைத்தலுக்கும் குறிப்பு மூலம் அழைத்தலுக்கும் உள்ள வேறுபாடு யாது?

22) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன?

23) மரபுரிமத்தின் நன்மைகள் யாவை ?

24) தரவுப் பாதுகாப்புப் பற்றி விவரி.

எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளி. **வினா எண் 28க்கு** கட்டாயம் விடையளிக்க வேண்டும்.

25) ஒரு அட்டவணை முழுமையும் எவ்வாறு நீக்கலாம் ?

26) நிகழ்த்தலில் Slide Sorter View-ன் பயன் யாது?

27) செயற்கூறினை குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் என்றால் என்ன?

28) getline() செயற்கூறின் பயன் யாது ?

29) உறுப்பு செயற்குறியின் சிறப்பான பண்பியல்புகள் யாவை?

30) ஒரு இனக்குழுவின் உறுப்புகளை Private அணுகியல்பை போது ஏற்படும் விளைவு என்ன?

31) செய்குறிப் பணிமிகுப்பு எவ்வெவற்றை வழங்குகிறது?

32) பொழுதுபோக்கில் கணிப்பொறியின் பங்களிப்பு பற்றி குறிப்பு வரைக.

33) Charactor உரையாடல் பெட்டியானது எந்த பயன்பாட்டிற்காக பயன்படுகிறது .

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி : 5 x 5 = 25

34) a) உரையிலுள்ள ஒரு சொல்லுக்குப் பதிலாக பிறிதொரு சொல்லைப் புகுத்தும் வழிமுறைகள் யாவை ?

**(OR)**

b) இரண்டு வகையான பக்க அளவுகள் யாவை ?

35) a) அட்டவணைச் செயலியை சுருக்கமாக வரையறுத்து அதன் அடிப்படை அமைப்பை விளக்குக.

**(OR)**

b) இழுத்துச் சேர்த்து தரவுகளை நகலாக்கும் முறையே விவரி.

36) a) Impress-ஐ வரையறுத்து, நிகழ்த்தலை உருவாக்குவது பற்றி விவரி .

**(OR)**

b) சேமிப்பு இனம் என்றால் என்ன? அவை எத்தனை வகைப்படும்?ஒவ்வொரு வகையையும் விளக்குக.

37) a) செயற்கூறு வரையெல்லை - விவரி ?

**(OR)**

b) செயற்கூறு பணிமிகுப்புகள் மற்றும் செயற்குறி பணிமிகுப்புக்கான விதிமுறைகள் யாவை?

38) a) கீழ்கண்ட நிரலின் வெளியீட்டைக் எழுதுக.# include

```
# include
class distance
{
    int feet,inches;
    public:
    void distance_assign(int f,int i)
    {
        feet=f;
        inches=i;
    }
    void display( )
    {
        count<<"\nFeet:"<
    }
    distance operator+(distance d2)
    {
        distance d3;
        d3.feet=feet+d2.feet;
        d3.inches=(inches+d2.inches);
        d3.feet+=(inches+d2.inches)/12;
        return d3;
    }
};
void main( )
{
    clrscr( );
    distance d1,d2,d3;
    d1.distance_assign(12,11);
```

```
      d2.distance_assign(12,1);
      d3=d1+d2;
      d1.display( );
      d2.display( );
      d3.display( );
      getch( );
}
```

**(OR)**

b) கொடுக்கப்பட்டுள்ள வெளியீட்டைப் பெற ,சி+ நிரலில் உள்ள பிழைகளைத் திருத்துக.
(எவையேனும் 10 பிழைகள் )#inlude

```
#include
class base
{
  public:
    base
{
     cout>>"\n Constructor";
}
base
{
    cout<<"\n Destructor";
}
};
class derived :: public base
{
  public:
   derived( )
{
    cout<<"\n Derived Constructor";
}
~derived ( )
{
    cout<<"\n Derived Destructor";
}
};
void main( )
{
   derived x
}
```

!!!!!!!! All The Best to Get Full Marks !!!!!!!!

******************************************