

--	--	--	--	--	--

பகுதி - I

i) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

ii) கொடுக்கப்பட்ட நான்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையினை தேர்ந்துஎடுத்து, குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதவும்.

- ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில் ஒரு முழு ஆவணத்தையும் தேர்ந்தெடுக்க பயன்படும் குறுக்கு வழி எது?
(a) ctrl+E (b) ctrl+S (c) ctrl+End (d) ctrl+A
- அலங்கார எழுத்துக்கள் பயன்படும் எழுத்து வகை யாது?
(a) Symbols (b) Wingdings (c) Times New Roman (d) Fajita
- அட்டவணைச் செயலியில் கொடாநிலையாக தேதியை குறிக்க _____
(a) YY/MM/DD (b) YY/DD/MM (c) DD/MM/YY (d) MM/DD/YY
- எது ஸ்டார் ஆபிஸ் காலக்கில் மிகுதியாக பயன்படும் சார்பு
(a) SQRT() (b) SUM() (c) AVERAGE() (d) POWER()
- StarOffice Base உள்ள புல வகைகளின் எண்ணிக்கை
(a) 20 (b) 30 (c) 12 (d) 13
- StarOffice Base-ல் எத்தனை வகை தரவு தளங்கள் உள்ளன?
(a) 2 (b) 4 (c) 5 (d) 3
- JPEGன் விரிவாக்கம்
(a) Joint Photographic Experts Group (b) Joint Physical Exports Group (c) Joint Physical Experts Group
(d) Joint Photographic Exports Group
- படச்சட்டங்களின் எண்ணிக்கை வினாடிக்கு _____ சட்டங்களுக்கு குறைவாக இருந்தால் ஒளிக்காட்சி ஆடத் தொடங்கிவிடும்.
(a) 4 (b) 8 (c) 15 (d) 32
- C++ நிரலின் உடற்பகுதி பின்வரும் எந்த அடைப்புக் குறிகளால் அடைக்கப்படும்.
(a) {} (b) <> (c) () (d) []
- cout << 5+10; என்பதன் வெளியீடு
(a) 5+10 (b) 510 (c) 15 (d) 50
- for (i=2; i <= 30; i++) என்ற செயல்பாடு எத்தனை முறை செயல்படும்?
(a) 10 (b) 29 (c) 30 (d) 31
- ஒரு இனக்குழுவில் எத்தனை அழப்பிகள் இருக்கலாம்?
(a) 1 (b) 2 (c) 3 (d) 0
- கீழ்க்கண்டவற்றில் எந்த சிறப்பு குறியீடு அழிப்பியுடன் தொடர்புடையது?
(a) + (b) ? (c) ~ (d) !
- CBTன் விரிவாக்கம்
(a) Computer Based Tutorials (b) Computer Based Tools (c) Computer Based Techniques (d) Coded Binary Tools
- மருத்துவ பெயர்ப்பாவணம் எத்தனை முதன்மையான படி நிலைகளைக் கொண்டது?
(a) 2 (b) 4 (c) 3 (d) பல

பகுதி II

9 x 2 = 18

எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்

வினா எண் (22) க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்

16) உரை பதிப்பித்தல் என்றால் என்ன?

- 17) பல்வேறு வகையான பத்தி இசைவுகள் யாவை?
- 18) Auto Correct Option என்பதன் பயன் யாது?
- 19) StarCalc-ல் வழக்கில் உள்ள அட்டவணை செயலிகள் யாவை?
- 20) வினவலுக்கும், வடிகட்டலுக்கும் உள்ள வேறுபாட்டை விளக்குக.
- 21) குறுக்கம் என்றால் என்ன?
- 22) கீழ்க்காணும் நிபந்தனைகளை நிபந்தனைச் செயற்கூறியை பயன்படுத்தி C++ கோவையாக எழுதிக் காட்டுக.
f=0.5 எனில் x=30 இல்லையேல் f=5
- 23) மரபுரிமம் வகைகள் யாவை?
- 24) அழைப்புதவி மையங்கள் பயன் யாது?

பகுதி III

9 x 3 = 27

எவையேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்
வினா எண் (32) க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்

- 25) ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில் குறுக்கு வரிசை மற்றும் நெடுவரிசையின் அகலத்தை எவ்வாறு மாற்றலாம்?
- 26) அடிக்குறிப்பில் பக்க எண்களை புகுத்துவதற்கான வழிமுறையை எழுதுக.
- 27) பரப்பு என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டுத் தருக.
- 28) StarOffice Calc-ல் பார்வையிடு இயக்கிகள் யாவை? எடுத்துக்காட்டுத் தருக.
- 29) அறிக்கை என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
- 30) ஒத்திகை நேரம் என்றால் என்ன?
- 31) உறைப்பொதியாக்கம் என்றால் என்ன?
- 32) பின்வரும் C++ நிரலில் உள்ள பிழைகளை கண்டுபிடித்து எழுதவும்.

```
Switch (x);
{
Case 1 to 2; cout << "one" << "two";
break;
};
```

- 33) கணிப்பொறி நேரம் களவாடப்படல் என்றால் என்ன?

பகுதி IV

10 x 5 = 50

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

- 34) a) ஒரு ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டர் ஆவணத்தில் உள்ள உரைப்பகுதியை கண்டுபிடித்து மாற்றுவதற்கான வழிமுறைகளை விளக்குக.
(OR)
b) ஆவணத்தை தட்டச்சு செய்து முடித்த பின் எழுத்துப் பிழையை எவ்வாறு சரி செய்வாய்?
- 35) a) ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில் உள்ள அட்டவணை வடிவூட்டல் கருவிப்பட்டையில் உள்ள பல்வேறு பணிக்குறிகளை வரைந்து விளக்குக.
(OR)
b) ஒரு அட்டவணைத்தாளில் எவ்வாறு வரைபடங்களை கொண்டு வர முடியும்?
- 36) a) தரவுத்தள வகைகளை விளக்குக.
(OR)
b) மாறிகளின் வரையெல்லைகளை விளக்குக.
- 37) a) பின்னலான if கூற்றை (Nested-if) எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
(OR)
b) C++ செயற்குறிப் பண்மிகுப்பின் விதிமுறைகளை எழுதுக.
- 38) a) கீழ்க்காணும் C++ நிரல் வெளியீட்டை எழுதுக.

```
#include< iostream.h >
#include< conio.h >
class simple
{
```

```

private:
int a,b;
public:
simple( )
{
a=0;
b=0;
cout << "\nHELLO";
}
void getdata()
{
cout << "\n values of A and B";
a=10;
b=20;
}
void putdata()
{
cout << "\n The two integers are" << '\t' << a << '\t' << b;
cout << "\n The sum is" << '\t' << a+b;
cout << "\n The multiply is" << '\t' << a*b;
}
};
void main ( )
{
clrscr();
simple s;
s.getdata();
s.putdata();
getch();
}

```

(OR)

b) கீழ்க்காணும் நிரலில் உள்ள பிழைகளை திருத்துக.

```

#include< iostream.h >
#include< conio.h >
class A
{
private:
int a1;
public:
int a2;
protected:
int a3;
};
class B : public A
{
public:
void func()
{
int b1, b2 , b3;
b1 = a1;
b2 = a2;

```

```
b3 = a3;  
}  
};  
void main()  
{  
  B der;  
  der.a3 = 0;  
  der.func();  
}
```
