

மாதிரி வினாத்தாள்
சி++ மொழியின் முன்னோட்டம் - பகுதி I

12th Standard

கணிப்பொறி இயல்

Reg.No. :

--	--	--	--	--	--

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II. நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

Time : 00:30:00 Hrs

Total Marks : 30

10 x 1 = 10

பகுதி - அ

- 1) char என்ற தரவினத்தின் வரம்பு என்ன ?
(a) -128 to 127 (b) -127 to 127 (c) -128 to 128 (d) -127 to -127
- 2) int என்ற தரவினத்தின் வரம்பு என்ன ?
(a) -32768 to 32767 (b) -32767 to 32767 (c) -32768 to 32768 (d) -32767 to 32768
- 3) C++ மொழி எங்கு உருவாக்கப்பட்டது ?
(a) Microsoft (b) AT&T Bell (c) Quattro pro (d) Sun micro system
- 4) எந்த ஆண்டு C++ உருவாக்கப்பட்டது ?
(a) 1970களில் (b) 1990 களில் (c) 1980 களில் (d) 1960 களில்
- 5) எது C++ -ல் மிகுப்புச் செயலியாகும் ?
(a) -- (b) *+ (c) ++ (d) +*
- 6) C++ யாரால் உருவாக்கப்பட்டது ?
(a) டென்னிஸ் ரிட்சி (b) ரிக் மாஸ் சிட்டி (c) ஜேர்ன் ஸ்ட்ரோஸ்டர்ப் (d) டான் பிரிக்ளின்
- 7) C++ எனும் பெயரை தட்டியவர் யார் ?
(a) டென்னிஸ் ரிட்சி (b) ரிக் மாஸ் சிட்டி (c) ஜேர்ன் ஸ்ட்ரோஸ்டர்ப் (d) டான் பிரிக்ளின்
- 8) செயற்குறியானது எதன் மீது செயல்படுகிறது ?
(a) மாறி (b) செயல்பெற்றி (c) செயற்குறி (d) மாறிலி
- 9) C++ குறியுறுத் தொகுதி எவ்வாறு அழைக்கப்படும் ?
(a) மாறி (b) வில்லைகள் (c) மாறிலி (d) விடைகள்
- 10) ஒரு நிரலில் உள்ள மீச்சிறு தனித்த அலகு
(a) மாறி (b) வில்லைகள் (c) மாறிலி (d) சிறப்புச் சொல்

பகுதி - ஆ

10 x 2 = 20

- 11) சுட்டு மாறி என்றால் என்ன?
- 12) ஒரு குறியுறுத் தரவின மாறியின் முகவரியை இருத்திவைக்கும் name என்னும் சுட்டு மாறியை அறிவிக்கும் கூற்றினை எழுதிக் காட்டுக
- 13) கீழ்காணும் சி++ மொழிக் கோவைகளை மதிப்பிடுக. a=5, b=3, d=1.5, int c, float f எனக் கொள்க. (a) f=a+b/a;
(b) c=d*a+b
(c) x=a++*d+a;
(d) y=a-b++*b;
(e) (x>y)||!(z==y) && (z<x)
(i) x=10, y=5, z=1 அனைத்தும் முழுவெண் என்ற கோவையை மதிப்பிடுக. (ii) x=10, y=10, z=10 அனைத்தும் முழுவெண் என்ற கோவையை மதிப்பிடுக.
(iii) x=9, y=10, z=2 எனில் அனைத்தும் முழுவெண் என்ற கோவையை மதிப்பிடுக.
- 14) கீழ்காணும் நிபந்தனைகளை நிபந்தனைச் செயற்குறியைப் பயன்படுத்தி C++ கோவையாக எழுதிக் காட்டுக. (i) x=30 எனில் f=0.5 இல்லையேல் f=5 n f=(x==30)?0.5:5;
(ii) x>60 எனில் f n=0.9 இல்லையேல் 0.7 f n=(x>=60)? 0.9:0.7;
- 15) கீழ்காணும் கோவைகளில் மதிப்பிடல் வரிசையைத் தீர்மானிக்கவும். a+pow(b,c)*2

16) கீழ்காணும் நிரல்களில் பிழைகளைச் சுட்டி காட்டுக.

```
(a) #include
void main()
{
float f = 10.0;
x = 50;
cout << x << F;
}
```

```
(b) #include
void main()
{
FLOAT f = 10.0;
X = 50;
cout<< x << F;
}
```

```
(c) #include
void main()
{
int x,y,k,l;
x=y+k.....1;
cout << x;
}
```

```
(d) #include
#include
int main()
{
clrscr();
int value 1, value 2;
cin>> value 1;
cin>> value 2;
cout << value 1 + value 2;
}
```

Identify the error:

```
(e) #include
void main()
{
CIN << " \n WELCOME"
}
```



17) இந்த நிரல்களின் வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?

(a)

```
#include
#include
void main()
{
    int i=20;
    cout << i << i++ << i++;    getch();
}
```

(b)

```
#include
#include
void main()
{    clrscr();
    int i=1, a=3;
    i=a++;
    cout << i;
    getch();
}
```

(c)

```
#include
#include
void main()
{
    clrscr();
    int i=3, x;
    x=i? i++ : ++i;
    cout <
    getch();
}
```

(d)

```
#include
#include
void main()
{
    int z, x=3, y=2;
    z = - x + y++;
    cout << z;
    getch();
}
```

(e)

```
#include
#include
void main()
{
    clrscr();
    char ch = 'a';
    ch = (ch == 'b')? 'b' : 'a';
    cout << getch();
}
```

(f)

```
#include
#include
void main()
{
    clrscr();
    cout << " enter any one of the week day (1-7\n";
    cout << " SUNDAY";
    getch();
}
```

18) கீழ்காணும் கோவைகளில் மதிப்பிடல் வரிசையைத் தீர்மானிக்கவும். a || b && c

19) கீழ்காணும் கோவைகளில் மதிப்பிடல் வரிசையைத் தீர்மானிக்கவும்: a < b && c || d > a

20) கீழ்காணும் கோவைகளில் மதிப்பிடல் வரிசையைத் தீர்மானிக்கவும்: (c >= 50) || (! flag) && (b+5 == 70)
