

சிக்கல் தீர்க்கும் நுட்பங்களும் , சி- மொழி நிரலாக்கமும்
மாதிரி வினாத்தாள் - 1

11th Standard

கணிப்பொறியியல்

Reg.No. :

--	--	--	--	--	--

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II. நீலம் மற்றும் கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

Time : 01:00:00 Hrs

Total Marks : 40

10 x 1 = 10

பகுதி - அ

- அடிப்படையான நிபந்தனை மற்றும் கட்டுப்பாட்டுக் கட்டமைப்புகள் எத்தனை நுட்பங்கள் கொண்டது?
(a) 2 (b) 4 (c) 6 (d) 3
- பின்வரும் எந்தமுறையில் செயல்முறைக்கு முக்கியத்துவம் தந்து தரவுகளுக்கு முக்கியத்துவம் தரபடமாட்டாது?
(a) மேலிருந்துக் கீழ் அணுகுமுறை (b) பொருள்நோக்கு அணுகுமுறை (c) சரிபார்ப்பு (d) கட்டமைப்பு நிரலாக்கம்
- பின்வருவனவற்றுள் மாறிலி என்பது எதுவாக இருக்க முடியும்?
(a) எண் அல்லது எழுத்து (b) எழுத்து அல்லது எழுதுசாரம் (c) எண் அல்லது எழுத்து சரம் (d) எண், எழுத்து அல்லது எழுத்துச்சரம்
- குறியுறு என்பது பின்வரும் எதனை உள்ளடக்கியதாகும்?
(a) எழுத்து (b) எண் அல்லது சிறப்பு குறியுடு (c) எழுத்து அல்லது சிறப்பு குறியுடு
(d) அகரவரிசை எழுத்துக்கள், எண்கள் மற்றும் சிறப்புக் குறியிடிகள்
- மாறி பெயரின் முதல் எழுத்து பின்வரும் எந்த எழுத்தாக இருக்க வேண்டும்?
(a) அகரவரிசை எழுத்து (b) எண்வகை (c) சிறப்பு குறிகள் (d) முழுஎண்
- double மதிப்பை நினைவகத்தில் இருத்தி வைக்க எத்தனை பைட்டுகள் தேவை?
(a) 4 (b) 2 (c) 16 (d) 8
- செயல்பாடுகள் நிறைவேற்றப்படுகின்ற வரிசைமுறை எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது?
(a) செயற்குறிகள் (b) படிமரபு (c) தொடர்புறுத்தும் (d) கட்டளைகள்
- பின்வருவனவற்றுள் எது மிகுப்பு ஒருமச் செயற்குறி?
(a) + (b) ++ (c) & (d) +++
- சி-நிரல்கள் எதனால் ஆனவை?
(a) குறியிடிகள் (b) செயல்சூறுகள் (c) மாறிகள் (d) செயற்குறிகள்
- $a=b>c$ என்ற கூற்று பின்வரும் எந்த கோவையின் எடுத்துக்காட்டு?
(a) மாறிலிக் கோவை (b) ஒப்பிட்டுக் கோவை (c) மதிப்பிருத்துக் கோவை (d) கணக்கிட்டுக் கோவை

பகுதி - ஆ

10 x 2 = 20

- பாய்வுப்படத்துக்கும் போலிக் குறிமுறைக்கும் இடையே உள்ள இரண்டு வேறுபாடுகளைக் கூறுக
- பாய்வுப்படத்தில் பயன்படுத்தப்படும் பல்வேறு வகையான பெட்டிகளை வரைந்து காட்டுக. ஒவ்வொன்றின் பயன்பாட்டையும் விளக்குக
- பலவழிக் கிளைபிரித்தலுக்கு இரண்டு எடுத்துக்காட்டுகள் தருக. போலிக் குறிமுறை எழுதிக் காட்டுக
- இருவழிக் கிளைபிரித்தலுக்கு இரண்டு எடுத்துக்காட்டுகள் தருக. பாய்வுப்படம் வரைந்து காட்டுக
- சுட்டுஎண் மாறிக்கு இரண்டு எடுத்துக்காட்டுகள் தந்து விளக்குக
- இணைப்பிகள் எதற்காக பயன்படுகிறது என்பதை பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
- போலிக் குறிமுறை என்றால் என்ன?
- தரவு என்றால் என்ன?
- சி-நிரல் கூற்றின் வகைகள் யாவை?
- செயல்சூறின் மாதிரி வடிவம் கூறுகள் யாவை?

பகுதி - இ

2 x 5 = 10

- திரையகத்தில் உங்கள் பெயரை 5முறை காட்ட ஒரு சி-நிரல் எழுதுக
- 0 லிருந்து 3 வரையிலான எண்களைப் படித்து, அவற்றை எழுத்தில் எழுதிக் காட்டுவதற்கு ஒரு பாய்வு படத்தை வரைக.
