

மாதிரி வினாத்தாள்

மரபுரிமம் - பகுதி II

12th Standard

கணிப்பொறி இயல்

Reg.No. :

--	--	--	--	--	--

I.அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II.நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

Time : 00:45:00 Hrs

Total Marks : 35

10 x 1 = 10

பகுதி-அ

- 1) அதிக செயலற்றல் உள்ள இனக்குழு எது ?
(a) பலவழி மரபுரிமம் (b) அடிப்படை இனக்குழு (c) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு (d) கருத்தியல் இனக்குழு
- 2) மரபுரிமத்தின் பலன்கள் யாவை ?
(a) இடை முகத்தின் முரண்பாடினமை (b) நிரல் குறிமுறைப் பகிர்வு (c) நிரல் குறிமுறையின் மறுபயனகம் (d) இவையே ஏதுமில்லை
- 3) அடிப்படை இனக்குழுவின் இருந்து உருவாக்கப்பட்ட இனக்குழு எது ?
(a) புதிய இனக்குழு (b) இரண்டாம் இனக்குழு (c) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு (d) பெரிய இனக்குழு
- 4) கிழ்கண்ட வற்றுள் எந்த இனக்குழு அடிப்படை இனக்குழுவின் அனைத்துப் பண்புகளையும் மரபுரிமையாக பெற்றுவிடுகிறது?
(a) அழிப்பி (b) ஆக்கி (c) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு (d) மீக்குழு
- 5) private,public,protected என்பவை
(a) C++கட்டுப்பாட்டு அமைப்புகள் (b) அணுகியல்பு வரையறுப்பிகள் (c) C++மாறிகள் (d) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு உறுப்புகள்
- 6) நிரல் உருவாக்கும் நேரத்தை வெகுவாக குறைப்பது
(a) இடைமுகத்தின் முறன்பாடினமை (b) நிரல் குறி முறைப் பகிர்வு (c) நிரல் குறி முறையின் மறுபயனாக்கம் (d) இவையனைத்தும்
- 7) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவை வரையறுக்க பயன்படும் சேர்ப்பு சொல் எது ?
(a) Inherits (b) Base (c) Class (d) Derived
- 8) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவில் எவற்றை சேர்த்து அதன் செயலாற்றை அதிகரிக்க முடியும் ?
(a) வழிமுறை செயல்கூறு (b) வழிமுறை செயல்கூறு (c) தரவுவகை செயல்கூறு (d) பண்புக்கூறு வழிமுறை
- 9) எந்த முறையில் அடிப்படை இனக்குழுவின் வழிமுறைகள் தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுக்கள் பகிர்ந்து முடியும்
(a) இடைமுகத்தின் முரண்பாடினமை (b) நிரல்கூறிமுறைப் பகிர்வு (c) நிரல்கூறிமுறையின் மறுபயனாக்கம் (d) இவையனைத்தும்
- 10) class என்ற சிறப்பு சொல்லை அடுத்து இடம் பெற வேண்டியது எது ?
(a) மாறி (b) அடையாளச்சீட்டை (c) முகவரி (d) பெயர்

பகுதி - ஆ

5 x 2 = 10

- 11) கருத்தியல் இனக்குழுக்கள் என்றால் என்ன ?
- 12) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவை வரையறுக்கும்போது பின்பற்றவேண்டிய விதிமுறைகள் யாவை ?
- 13) அடிப்படை இனக்குழு என்றால் என்ன ?
- 14) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு என்றால் என்ன ?
- 15) அணுகியல்பு என்றால் என்ன ? (அல்லது) C++ -ல் காண்புநிலைப் பாங்கு என்றால் என்ன ?

பகுதி - இ

3 x 5 = 15

- 16) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு என்றால் என்ன ? தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவை வரையறுப்பதற்கான விதிமுறைகளை எழுதுக.

17) கீழ்க்காணும் நிரலின் வெளியீட்டை கண்டுபிடி.

```
#include
#include
class base
{
public:
    base()
    {
        cout<<"\nConstructor of base class..";
    }
    ~base()
    {
        cout<<"\nDestructor of base class...";
    }
};
class derived :public base
{
public:
    derived ()
    {
        cout<<"\nConstructor of base derived...";
    }
    ~derived ()
    {
        cout<<"\nDestructor of derived...";
    }
};
class derived2 : public derived
{
public:
    derived2 ()
    {
        cout<<"\nConstuctor of derived2..";
    }
    ~derived2 ()
    {
        cout<<"\nDestructor of derived2...";
    }
};
void main ()
{
    derived2 x;
}
```



18) கீழ்க்காணும் நிரலின் வெளியீட்டை கண்டுபிடி.

```
#include
#include
class base
{
public:
base()
{
cout<<"\n Constructor of base class...";
}
~base()
{
cout<<"\n Destructor of base class...";
}
};
class derived1:public base
{
public:
derived1 ()
{
cout<<"\n Constructor of derived1";
}
~derived1()
{
cout<<"\n Destructor of derived1";
}
};
class derived2:public base
{
public:
derived2 ()
{
cout<<"\n Constructor of derived2...";
}
~derived2()
{
cout<<"\n Destructor of derived2..";
}
};
void main()
{
derived 2 x;
}
```
