

மாதிரி வினாத்தாள்
வெக்டர் இயற்கணிதம் - பகுதி I
12th Standard

கணிதம்

Reg.No. :

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II. நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

Time : 00:45:00 Hrs

Total Marks : 80

4 x 1 = 4

பகுதி - அ

- 1) $\vec{a}$ ஒரு பூச்சியமற்ற வெக்டராகவும் m ஒரு திசையிலியாகவும் இருப்பின் $m\vec{a}$ ஆனது ஓரலகு வெக்டர் எனில்
(a) $m = \pm 1$ (b) $a = |m|$ (c) $a = \frac{1}{|m|}$ (d) $a = 1$
- 2) $\vec{a}$ மற்றும் $\vec{b}$ இரண்டு ஓரலகு வெக்டர் மற்றும் θ என்பது அவற்றிற்கு இடைப்பட்ட கோணம் $(\vec{a} + \vec{b})$ ஆனது ஓரலகு வெக்டராயின்
(a) $\theta = \frac{\pi}{3}$ (b) $\theta = \frac{\pi}{4}$ (c) $\theta = \frac{\pi}{2}$ (d) $\theta = \frac{2\pi}{3}$
- 3) $\vec{a}$ க்கும் $\vec{b}$ க்கும் இடைப்பட்ட கோணம் 120° மேலும் அவற்றின் எண்ணளவுகள் முறையே 2, $\sqrt{3}$ எனில் $\vec{a} \cdot \vec{b}$ ஆனது
(a) $\sqrt{3}$ (b) $-\sqrt{3}$ (c) 2 (d) $-\frac{\sqrt{3}}{2}$
- 4) $\vec{u} = \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b})$ எனில்
(a) $\vec{u}$ ஒரு ஓரலகு வெக்டர் (b) $\vec{u} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$ (c) $\vec{u} = \vec{0}$ (d) $\vec{u} \neq \vec{0}$

பகுதி - ஆ

4 x 3 = 12

- 5) $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$, $\vec{b} = 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$ எனில் $(\vec{a} + 3\vec{b}) \cdot (2\vec{a} - \vec{b})$ -ஐக் காண்க.
- 6) $\vec{i} - \vec{j} + \sqrt{2}\vec{k}$ என்ற வெக்டர் ஆய அச்சகளுடன் ஏற்படுத்தும் கோணங்களைக் காண்க.
- 7) $\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ என்ற வெக்டர் ஆய அச்சக்களின் சம கோணத்தை ஏற்படுத்தும் எனக்காட்டு.
- 8) $\hat{a}$, $\hat{b}$ என்பன இரு அலகு வெக்டர்கள் மற்றும் இவற்றின் இடைப்பட்ட கோணம் θ எனில் $\cos \frac{\theta}{2} = \frac{1}{2} |\hat{a} - \hat{b}|$

பகுதி - இ

4 x 6 = 24

- 9) ஒரு இணைகரத்தின் மூலைவிட்டங்கள் சமம் எனில், அந்த இணைகரம் ஓர் செவ்வகம் என நிறுவுக.
- 10) ஒரு செங்கோணம் முக்கோணத்தின் கர்ணத்தின் நடுப்புள்ளி அதன் உச்சிகளில் இருந்து சம தொலைவில் இருக்கும்.
- 11) ஓர் இணைகரத்தின் மூலை விட்டங்களின் வர்க்கங்களின் கூடுதல் பக்கங்களின் வர்க்கங்களின் கூடுதலுக்குச் சமம்.
- 12) 3 மற்றும் 4 அலகுகள் எண்ணளவு உள்ள முறையே $6\vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k}$ மற்றும் $3\vec{i} - 2\vec{j} + 6\vec{k}$ என்ற திசைகளில் அமைந்த விசைகள் ஒரு துகளை (2, 2, -1) என்ற நிலையில் இருந்து (4, 3, 1) என்ற நிலைக்கு நகர்ந்தும் போது செய்யப்படும் வேலையைக் கணக்கிடுக.

பகுதி - ஈ

4 x 10 = 40

- 13) $\cos(A-B) = \cos A \cos B + \sin A \sin B$ என வெக்டர் முறையில் நிரூபி.
- 14) $\sin(A-B) = \sin A \cos B - \cos A \sin B$ என வெக்டர் முறையில் நிரூபி.
- 15) $\vec{a} = 2\vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k}$, $\vec{b} = -2\vec{i} + 5\vec{k}$, $\vec{c} = \vec{j} - 3\vec{k}$ எனில் $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c}$ என சரிபார்க்க.
- 16) $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, $\vec{b} = 2\vec{i} + \vec{k}$, $\vec{c} = 2\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, $\vec{d} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$ எனில் $(\vec{a} \times \vec{b}) \times (\vec{c} \times \vec{d}) = \begin{bmatrix} \vec{a} & \vec{b} & \vec{d} \end{bmatrix} \vec{c} - \begin{bmatrix} \vec{a} & \vec{b} & \vec{d} \end{bmatrix} \vec{d}$ என சரிபார்க்க
