

மாதிரி வினாத்தாள்
செயற்கூறுகள்-பகுதி I

12th Standard

கணிப்பொறி இயல்

Reg.No. :

--	--	--	--	--	--

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II. நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

III. வினா எண் 18-ற்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்.

Time : 01:00:00 Hrs

Total Marks : 35

10 x 1 = 10

பகுதி - அ

- 1) சி ++ மொழியில் உள்ள வரையெல்லை
(a) 3 (b) 4 (c) 5 (d) 6
- 2) C ++ நிரல்களின் கட்டமைப்பு கூறுகளாக திகழ்பவை
(a) தகவல் (b) மாறி (c) சிறப்புச் சொற்கள் (d) செயற்கூறுகள்
- 3) ஒரு நிரலின் செயல்பாட்டு பகுதியாக விளங்குவது
(a) தரவினம் (b) கூற்றுகள் (c) செயற்கூறுகள் (d) சிறப்பு சொற்கள்
- 4) எந்த மதிப்பையும் திருப்பி அனுப்பாத செயற்கூறுகள் எவ்வாறு அறிவிக்கப்படுகின்றன?
(a) public (b) private (c) protected (d) void
- 5) கீழ்க்கண்டவற்றுள் ஒரு நிரலை செயல்படுத்துவதற்கான தொடக்கப்புள்ளி எது?
(a) void (b) main () (c) cout / cin (d) #include <iostream.h>
- 6) மதிப்பு மூலம் அழைக்கும் முறையில் தரவுகள் எந்த கூற்றில் இருந்து செயற்கூறின் வரையறைக்குப் பாயும்
(a) அறிவுப்பு கூற்று (b) return (c) அழைப்புக்கூற்று (d) கட்டுப்பாட்டுக்கூற்று
- 7) செயற்கூறுகள் ஒரு நிரலின் எந்த பகுதிகளாக விளங்குகின்றன?
(a) வாசிக்க முடியாத (b) செயல்பாட்டு (c) வாசிக்கக்கூடிய (d) செயல்பட முடியாத
- 8) செயற்கூறின் நன்மையாக கருதப்படுவது?
(a) நிரலின் நீளத்தை குறைக்கிறது (b) நிரல் குறிமுறையின் மறுபயனாக்கம்
(c) ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட நிரல்கள் பகிர்ந்து கொள்ளுதல் (d) இவை அனைத்தும்
- 9) நிரலின் நீளத்தை குறைக்க பயன்படுவது எது?
(a) மாறிகள் (b) செயற்கூறுகள் (c) சிறப்புச்சொற்கள் (d) கட்டளைகள்
- 10) எது குறிமுறை மறுபயனாக்கத்தை சாத்தியமாக்குகிறது?
(a) மாறிகள் (b) செயற்கூறுகள் (c) சிறப்புச்சொற்கள் (d) கட்டளைகள்

பகுதி - ஆ

5 x 2 = 10

- 11) மெய்யான அளப்புருக்களுக்கான விதிமுறைகள் யாவை?
- 12) செயற்கூறுகளின் பயன்கள் யாவை?
- 13) செயற்கூறு முன்வடிவின் முதன்மையான பயன்பாடுகள் யாவை?
- 14) inline செயற்கூறு என்றால் என்ன? inline செயற்கூறு பற்றி குறிப்பு வரைக.
- 15) செயற்கூறு என்றால் என்ன?

பகுதி - இ

3 x 5 = 15

- 16) X! / F! மதிப்பை காணும் வகையில் சி++ நிரல் எழுதுக.
- 17) தரப்பட்ட இரு எண்களில் பெரிய எண்ணை திரையில் காட்ட சி++ நிரல் எழுதுக. உள்ளீடாக 20,30 என்ற எண்ணை எடுத்துக் கொள்க.
- 18) a) உள்ளமை வரையெல்லை வரையறுக்கப் பயன்படும் படிநிலை என்ன?

(OR)

- b) கீழ்க்காணும் செயற்கூறு முன்வடிவுகளில் பிழைகளைச் சுட்டுக. அ float average (a , b) ;
ஆ float prd (int a , b) ;
இ int default - arg (int a = 2 , int b) ;
ஈ int fun (int ; int, double = 3.14) ;
உ void string (char []) ;
