

மாதிரி வினாத்தாள்
கூட்டமைப்புத் தரவினம் - அணிகள்- பகுதி I
12th Standard

கணிப்பொறி இயல்

Reg.No. :

- I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.
II. நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.
III. வினா எண் 19-ற்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்.

Time : 01:00:00 Hrs

Total Marks : 40

10 x 1 = 10

பகுதி - அ

- 1) சர மதிப்பின் அங்கமாக இடைவெளிகளை எடுத்துக்கொள்ள கீழ்க்கண்டவற்றுள் எந்த செயற்கூறு பயன்படுகிறது?
(a) gets() (b) cin (c) Either (அ) அல்லது (ஈ) (d) getline()
- 2) C++ ல் ஒரு சரத்தை கையாள பயன்படும் தலைப்புக் கோப்பு எது?
(a) String (b) Std.h (c) St.h (d) String.h
- 3) ஒரே தரவினத்தைச் சேர்ந்த மாறிகளின் திரட்டு
(a) சரநிலையுரு (b) அணிக்கோவை (c) செயற்கூறு (d) அணி
- 4) அணி எதன் மூலம் அறியப்படுகிறது?
(a) மாறிகள் (b) கீழ்க்கண்டுகள் (c) பொதுப்பெயர் (d) மாறிலி
- 5) ஓர் அணியில் கொடுக்கப்பட்டுள்ள தரவுகளை இறங்கு வரிசையிலோ அல்லது ஏறு வரிசையிலோ ஒழுங்குபடுத்துவதற்கு என்ன பெயர்
(a) Sorting (b) Ascend (c) Descend (d) Merging
- 6) கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது தருவிக்கப்பட்ட தரவினம் ஆகும்
(a) float (b) array (c) int (d) char
- 7) கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது ஒரே தரவினத்தைச் சேர்ந்த மாறிகளின் திரட்டு?
(a) அணி (b) மாறி (c) மாறிலி (d) அணிக்கோவை
- 8) கீழ்க்கண்ட எது ஒரே தரவினத்தைச் சேர்ந்த மாறிகளை இருத்தி வைக்கப் பயன்படும் தருவிக்கப்பட்ட தரவினம் ஆகும்
(a) அணி (b) மாறிலி (c) மாறி (d) முழு எண்
- 9) எது ஒரு தரவுத் தொகுதியில் ஒவ்வொரு உறுப்பாக அணுகி செயலாக்க பயன்படுகிறது?
(a) மாறி (b) அணி (c) அணிக்கோவை (d) மாறிலி
- 10) C++ ல் பயன்படக்கூடிய அணிகளின் வகைகள் எத்தனை?
(a) 3 (b) 5 (c) 2 (d) 1

பகுதி - ஆ

5 x 2 = 10

- 11) அணி என்றால் என்ன?
- 12) ஒரு பரிமாண அணியின் கட்டளை அமைப்பை எழுதுக. எடுத்துக்காட்டு தருக.
- 13) அணிக்கோவை என்றால் என்ன?
- 14) அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.
- 15) சரநிலையுறு என்றால் என்ன? அல்லது சரங்களின் அணி என்றால் என்ன?

பகுதி - இ

4 x 5 = 20

- 16) கீழ்க்காணும் கட்டளைகள் பிழை சுட்டுவது ஏன் ? (அ) int a[5,5];
(ஆ) float f[3]={1.0,2.0};
(இ) float num[A];
(ஈ) char a [3] [{"one","two","three"}];
(உ) char ch [1]='s';
(ஊ) char test [4];test={"abc"};
(எ) int num[]={1,2,3},num2[3];num2=num;
(ஏ) int num[3]; cout<>num;
(ஐ) int roaster ={1,2,3,4};
- 17) கீழ்க்காணுமாறு தொடக்க மதிப்பிருத்தப்பட்டபின் அணியின் உள்ளடக்கம் இருக்கும்?
(அ) int rate []={30,40,50};
(ஆ) char ch[b]={"bbbbbb\0"};
-b என்பது இடவெளியைக் குறிக்கிறது.
ch[0]='C';ch[4]='T';
ch[3]='A';
(இ) char product-list [] [5]={"Nuts","Bolts","Screw"};
- 18) கீழ்க்காணும் நிரல்களில் வெளியீடு என்னவாக இருக்கும்?
அ) #include
void main()
{
char ch[] = {"END \0"};
cout << ch;
}

19) a) 10 மதிப்புகளை இருத்திவைக்க கூடிய ஓர் int அணியை அறிவிக்கவும். அணியின் உறுப்புகளுக்குப் பயனரிடமிருந்து மதிப்புகளைப் பெறுக. அம்மதிப்புகளை முன்பின் வரிசையில் திரையிடுக.

(OR)

b) நிரல்கள் எழுதுக.

int-array என்னும் ஓர் int அணியை 10,20,30,40,50 ஆகிய தொடக்க மதிப்புகளுடன் வரையறுக்கவும். இந்த உறுப்புகளின் மதிப்புகளைக் கூட்டி விடையைக் காட்டவும்.

