மாதிரி வினாத்தாள்

மரபுரிமம் - பகுதி III

12th Standard

கணிப்பொறி இயல்

Reg.No. :

I.அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II.நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

III.வினா எண் 19-ற்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்.

Time : 01:00:00 Hrs

Total Marks : 40

பகுதி-அ

10 x 1 = 10

1) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுக்கள் எந்த அணுகியல்பை கொண்டிருக்கும் ?

(a) protected (b) private (c) public (d) இவையனைத்தும்

2) அணுகியல்பு வரையறுப்பி எவ்வாறு அழைக்கப்படுகின்றன ?

(a) அணுகியல்பு (b) கண்புநிலை பாங்கு (c) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு (d) (அ) மற்றும் ஆ)

3) நடைமுறை வாழ்க்கையில் குழந்தைகள் தமக்கே உரிய பண்பியல்புகளுடன் பெற்றோரின் பண்புகளை மரபு வழியாக பெறுவது ?

(a) பல்லுருவாக்கம் (b) மரபுரிமம் (c) உறை பொதியாக்கம் (d) பணிமிகுப்பு

4) கீழ் கண்ட வற்றுள் எது காண்புநிலை பாங்கு எனப்படும்

(a) ஆக்கி (b) அழிப்பி (c) அணுகியல்பு (d) உறை பொதியாக்கம்

5) நிரல் குறி முறையின் மறுபயனாக்கம் , நிரல் குறிமுறைப் பகிர்வு ,இடைமுகத்தின் முரண்பாடின்மை ஆகியவை எதன் பலனாகும் ?

(a) பல்லுருவாக்கம் (b) பணிமிகுப்பு (c) மரபுரிமம் (d) உறை பொதியாக்கம்

6) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவின் பொருள்களும் உறுப்புகளும் அடிப்படை இனக்குழுவின் உறுப்புகளை அடிப்படை இனக்குழுவின் உறுப்புகளை எப்போது எப்படி பயன்படுத்திக் கொள்ள வேண்டும் என்பது

(a) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு (b) அடிப்படை இனக்குழு (c) காண்புநிலை (d) அணுகியல்பு

7) அடிப்படை இனக்குழு Private என்ற அணுகியல்புடன் தருவிக்கப்படும் போது அடிப்படை இனக்குழுவின் Public மற்றும் Protected உறுப்புகள் எவ்வாறு நிலவும் ?

(a) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவில்protectedஉறுப்புகள் (b) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவில் private உறுப்புகள்

(c) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவில் public உறுப்புகள் (d) (அ) மற்றும் (ஆ)

8) கீழ் கண்ட வற்றுள் எது மெய்யாகும் ?

(a) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு அடிப்படை இனக்குழுவின் பண்புகளை மரபுரிமையாக பெறுகிறது

(b) அடிப்படை இனக்குழு தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு வின் பண்புகளை மரபுரிமையாக பெறுகிறது

(c) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு அடிப்படை இனக்குழுவின் எந்த பண்புகளையும் பெறுவதில்லை (d) (அ) மற்றும் (ஆ) மெய்யானது

9) அடிப்படை இனக்குழு Protected என்னும் அணுகியல்புடன் தருவிக்கப்படும் போது அடிப்படை இனக்குழுவின் Protected மற்றும் Public உறுப்புகள் தருவிக்கப்படும் இனக்குழுவில் எந்த உறுப்புகளாக நிலவும் ?

(a) protected (b) public (c) private (d) இவையனைத்தும்

10) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவில் ஒரு சான்றுரு உருவாக்கப்படும்போது எது முதலில் இயக்கப்படும் ?

(a) ஆக்கிகள் (b) அணுகியல்பு வரையறுப்பிகள் (c) தரவு உறுப்புகள் (d) செயற்கூற்றுக்கள்

பகுதி - ஆ

5 x 2 = 10

11) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவின் உறுப்புகள் எப்படி Private அணுகியல்புடன் மரபுவழி பெறப்படுகிறது?

12) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவின் உறுப்புகள் எப்படி Protected அணுகியல்புடன் மரபுவழி பெறப்படுகிறது?

13) தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவின் உறுப்புகள் எப்படி Public அணுகியல்புடன் மரபுவழி பெறப்படுகிறது?

14) ஆக்கிகளும்,அழிப்பிகளும் மரபுரிமத்தில் எவ்வாறு இயக்கப்படுகின்றன?

15) பலநிலை மரபுரிமம் பற்றி விளக்குக.

பகுதி - இ

4 x 5 = 20

16) கொடுக்கப்பட்டுள்ள வெளியீட்டைப் பெற ,சி+ நிரலில் உள்ள பிழைகளைத் திருத்துக.(எவையேனும் 10 பிழைகள்)

```
#include
class A
{
  private
   int a;
  public;
   int a2;
void getdata ( )
{
  a1=3;
  a2=5;
  a3=5;
}
protected
  int a3;
}
class B :: public A( )
{
public:
void func( )
{
int b1;b2;b3;
getdata( )
  b1=a1;
  b2=a2;
  a3=b3;
cout>>b1>>b2>>b3;
}
}
void main( )
{
  B.der;
  d.func( );
}
```

வெளியீடு

3

4

5

17) கொடுக்கப்பட்டுள்ள வெளியீட்டைப் பெற ,சி+ நிரலில் உள்ள பிழைகளைத் திருத்துக.(எவையேனும் 10 பிழைகள்)#inlude

```
#include
class base
{
 public:
  base
{
   cout>>"\n Constructor";
}
base
{
  cout<<"\n Destructor";
}
};
class derived :: public base
{
 public:
  derived( )
{
  cout<<"\n Derived Constructor";
}
~derived ( )
{
  cout<<"\n Derived Destructor";
}
};
void main( )
{
  derived x
}
```

18) கீழ்வரும் C++ நிரலில் உள்ள பிழைகளை களையவும்#include

```
class A
(
  private;
   int a1;
  public:
   int a2;
  protect:
   int a3;
);
class A::public B
(
 public:
 void func( )
{
  int b1,b2,b3;
  b1=a1;
  b2=a2;
  b3=a3;
};
void base( )
{
  Bder;
  der:a3=0;
  a3:fun c( );
}
```

19) a) கீழ்க்காணும் நிரலின் வெளியீட்டை கண்டுபிடி#include

```
class add
{
   int sum;
  protected:
   int num1,num2;
  public:
void add( );
{
   num1=num2=sum=0;
   cout<<"add constructor;
}
void accept( );
{
  num1=12;
  num2=14;
}
void plus( );
{
  sum=num1+num2;
  cout<
}
class subtract( )
{
  int sub;
 public:
  void subtract( );
{
  sub=0;
  cout<<<"subtract constructor
void minus( );
{
  add :: accept ( );
  sub=num1-num2;
  cout<
};
void main( )
{
  subtract s;
  s.accept;
  s.plus;
  s.minus;
}
```

(OR)

QB365 QUESTION BANK 365 https://www.qb365.in

b) கீழ்வரும் நிரலில் உள்ள பிழைகளை களையவும்

```
class add
{
  int s=0;
protected;
  intn1,n2;
public:
add( )
{
  n1=n2=0;
}
accept( )
{
  cin>>n1>n2;
}
plus ( )
{
  s=n1+n2
}
};
class add:private subtract
{
  sub;
  subtract ( )
{
  sub=0
  minus ( )
{
  add:: acc( );
  sub=n1-n2;
  cout<
};
}
void main ( )
{
  obj subtract;
  obj:minus( );
}
```

****