

இயக்க அமைப்பு
மாதிரி வினாத்தாள் - 1
11th Standard

கணிப்பொறியியல்

Reg.No. :

--	--	--	--	--

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

II. நீலம் மற்றும் கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கு பயன்படுத்த வேண்டும்.

Time : 00:45:00 Hrs

Total Marks : 35

10 x 1 = 10

பகுதி - அ

- 1) பின்வருவனவற்றுள் எந்த மென்பொருள் இல்லாமல் கணிப்பொறி வேலை செய்யாது?
(a) பயன்பாட்டு மென்பொருள் (b) அமைப்பு மென்பொருள் (c) சுருளாக்கம் (d) தன்னியக்க பணி வரிசைப்படுத்துதல்
- 2) கணிப்பொறியின் பல பகுதிகளை கட்டிக்காத்து வேலை வாங்கும் மென்பொருள் எது?
(a) இயக்க அமைப்பு (b) பயன்பாட்டு மென்பொருள் (c) சுருளாக்கம் (d) அமைப்பு மென்பொருள்
- 3) பின்வருவனவற்றுள் தன்னியக்க பணி வரிசைப்படுத்துதல் என்பது என்ன?
(a) சுற்றுகள் (b) மென்பொருள் (c) உள்ளுறை கண்காணிப்பாளர் (d) வன்பொருள்
- 4) பின்வருவனவற்றுள் எதை இயக்க அமைப்பின் அடிப்படையான தொடக்க வடிவம் எனலாம்?
(a) எம்எஸ் டாஸ் (b) உள்ளுறை கண்காணிப்பாளர் (c) Windows 98 (d) யூனிக்ஸ்
- 5) டிஎம்ஏ என்பது எதனின் குறுக்கம்?
(a) Direct Memory Access (b) Digital Memory Access (c) Direct Main Access (d) Digital Main Access
- 6) ஒரு சமயத்தில் எத்தனை பேர் இயக்க முறையை அணுக முடியும் என்பதைப் பொறுத்து இயக்க அமைப்பு வகைப்படும்.
(a) ஐந்து (b) மூன்று (c) நான்கு (d) இரண்டு
- 7) பின்வருவனவற்றுள் எது ஒரு பயனர் இயக்க அமைப்புக்கு எடுத்துக்காட்டு?
(a) ஒருபயனர் (b) இரண்டுபயனர் (c) பலபயனர் (d) மூன்றுபயனர்
- 8) பின்வருவனவற்றுள் எது ஒரு பயனர் இயக்க அமைப்புக்கு எடுத்துக்காட்டு?
(a) யூனிக்ஸ் (b) எம்எஸ்டாஸ் (c) லினக்ஸ் (d) விண்டோஸ் 98
- 9) பலபயனர் இயக்க அமைப்பின் எடுத்துக்காட்டு எது?
(a) யூனிக்ஸ் (b) எம்எஸ்டாஸ் (c) பயன்பாட்டு (d) வரிசைப்படுத்துதல்
- 10) GUI என்பது எதனின் குறுக்கம்
(a) Graphical User Interface (b) Graphical User Information (c) Graphical User Internet (d) Graphical User Instruction

பகுதி - ஆ

10 x 2 = 20

- 11) கணிப்பொறியின் வன்பொருளை எந்த வகை மென்பொருள் நேரடியாக அணுக முடியும்?
- 12) ஓ எஸ் (OS) என்பது என்ன?
- 13) ஓ எஸ் எந்தெந்தப் பாத்திரங்களாகச் (role) செயல்படுகிறது?
- 14) ஓஎஸ்-ன் முக்கிய பணிகள் என்னென்ன?
- 15) உள்ளீடு, வெளியீடுகளை இயக்க அமைப்பு எப்படிக் கையாள்கிறது?
- 16) மென்பொருளின் வகைகளை எழுதுக.
- 17) பயன்பாட்டு மென்பொருள் என்றால் என்ன?
- 18) தகவல் பாதுகாப்பு என்றால் என்ன?
- 19) டிஎம்ஏ என்றால் என்ன?
- 20) இடைநிலை நினைவகத்தைப் பயன்படுத்துவதைவிட எவ்வாறு சுருளாக்கம் சிறந்தமுறை ஆகுகிறது?

பகுதி - இ

1 x 5 = 5

- 21) பயனர் இடைமுகம் பற்றிக் குறிப்பு வரைக.
